



Kidsregler level 1 Flogbóltssamband Føroya september 2018

A. Regler for serveren

1. Spillet sættes i gang med underhåndsserv af en spiller fra en vilkårlig position på banen.
2. Ved en serv gælder, at bolden altid skal serves over nettet og ramme bagved "3 meter linjen" Rammer bolden før "3 meter linjen" er spilleren ikke død, men en ny spiller sætter spillet i gang med en serv.
3. Der serves af den spiller, der har bolden.

B. Spilreglerne

1. Der er 3 - 5 spillere på et hold, hvoraf maksimalt 4 må være på banen. Deltager man med 7 spillere til et stævne er der 4 spillere på A holdet og 3 spillere på B holdet
2. Bolden skal gribes.
3. Bolden skal kastes over nettet i et forsøg, derfra hvor bolden er grebet. Spilleren må ikke gå med bolden.
4. Når en spiller på ens eget hold kaster bolden over nettet, så roterer spillerne på holdet én position i urets retning.
5. Bolden er tabt når: Bolden ikke gribes, kastes i nettet eller kastes ud af banen. Samt ved fejlserv.
6. Når bolden tabes, forlader spilleren, der har begået fejlen banen. I tvivlstilfælde peger coachen spilleren ud, der skal forlade banen. En ny serv sætter spillet i gang igen.
7. Tre bolde grebet i træk betyder, at én spiller befries og atter må komme ind på banen.

C. Regler for banestørrelsen og net

1. Der spilles på en badmintonbane til de yderste streger i bredden, men de inderste streger i længden.
2. Nethøjden er ca. 2 meter.
3. Overtrådt og berøring af nettet er tilladt, blot det ikke generer modstanderne.

D. Spilletid og point

1. En kamptiden er 10 minutter.
2. En time-out pr. kamp pr. hold.
3. Et point til holdet hver gang modstanderens bane er tom.

E. Bolde

1. På Level 1 spilles med bolde af Light typen med en vægt mellem 210 g og 235 g eller Mikasa Kids Volleyball SKV5 160 g.

Intentionerne bag Level 1

Intentionerne bag servereglerne

Til hvert level hører en teknisk færdighed, der skal indlæres. Serveren er den første volleyballteknik, der præsenteres for spillerne, og erfaringsmæssigt kan det være et moment, der på level 1 giver nogle problemer. Er spillerne yngre end 7 år, kan der spilles på level 0, hvor spillet sættes i gang med et kast over nettet.

Spillerne på 7-9 år har den fysiske styrke, der skal til at serve bolden over nettet, men behersker endnu ikke den rigtige teknik. Det anbefales, at der i træningen lægges vægt på serveren, så spillerne tilegner sig denne færdighed. Spilleren må stå i den afstand fra nettet, som spilleren magter. Intentionen med reglen er, at spillerne efterhånden rykker længere og længere tilbage på banen efterhånden som de bliver teknisk bedre. Det er trænerens opgave hele tiden at udfordre spillerne.

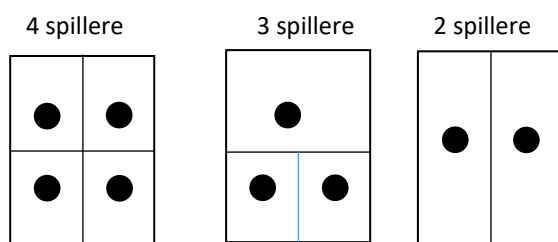
Den spiller der står nærmest bolden skal serve. Intentionen er, at vi skal sætte spillet hurtigt i gang, og det er ikke holdet bedste server, der skal serve hver gang. Dette er uanset, om man har vundet eller tabt bolden.

Intentionerne bag spilreglerne

En spiller "dør"

- a- Når bolden kastes ud af banen eller kastes i nettet - også ved serv. Bolden må dog gerne berøre nettet på vej over nettet.
- b- Når bolden ikke gribes og rammer banen. Dvs. når bolden rammer gulvet, så dør den spiller, der skulle have grebet bolden.

I tilfælde af uorden i rotationen er det den spiller, der burde være i området og ikke får grebet bolden, der dør. Bliver en spiller ramt af bolden eller taber bolden, og en anden spiller griber den, er der ingen døde spillere.



Befrier

En spiller er befriet, når bolden gribes tre gange i træk. Det betyder, at hvis man er nået til at tælle to gribere og en spiller fra eget hold dør, starter man forfra med at tælle.

En befriet spiller må træde ind på banen i det øjeblik bolden er grebet.

Den befriede spiller træder ind fra netstolpen, og ind på den ledige plads. Holdet skal hurtigst muligt finde ind i den rigtige formation.

Kast over nettet

Der er ingen krav til hvordan bolden skal kastes over nettet. I et indlæringsøjemed kan det være en god ide at arbejde med baggerslagskast og fingerslagskast, når spillerne har den fysiske formåen, og der skal sættes nye mål til træning og kamp.

At dømme en Kidsvolleykamp

Der er ikke deciderede dommere i en Kidsvolleykamp på level 0. Det er den voksne for det enkelte hold der mere fungerer som en pædagogisk spilleder. Det vil sige, at intentionen er at få afviklet kampen i en positiv atmosfære og at få hjulpet nye spillere og hold med reglerne, så alle får en god oplevelse.

På level 0 er det den voksne, der kigger på sit eget hold, og dømmes de fejl hos sine egne spillere der er i kampen.

Den voksnes primære opgave er at dømme bolde inde og ude samt holde styr på pointene, og sørge for at spillere der dør, kommer ud af banen og befriede spiller kommer ind igen. Ligeledes skal træneren sørge for at spillerne roterer efter bolden er spillet over nettet.

De voksne omkring holdene har ansvaret for, at kampen afvikles i en god atmosfære.

Kidsvolley og alder

I 6 til 11 års alderen udvikler børnene hurtigt deres motoriske færdigheder. Det har vi taget højde for i den progression, vi har lagt ind i Kidsvolleys 4 levels. Dette betyder samtidig, at hvert level som udgangspunkt knytter sig til bestemte aldersgrupper og motoriske færdigheder:

- Level 1 er som hovedregel for spillere der går i 2. klasse eller der under, men der er undtagelser

Kidsvolley følger nemlig ikke alder men færdigheder. Det vil sige, at man kan have spillere med på et level 1 hold der går i 3. klasse. Har man spillere på holdet der er ældre end 2. Klasse er det god skik, at du som træner gøre modstanderens træner opmærksom på det.

Nogle gode grund til at have en spiller med der er ældre en det level der spilles på er:

- Vi er i starten af sæsonen
- Hvis spilleren lige er startet og du gerne vil have ham/hende med ud og spille
- Hvis spilleren har motoriske eller fysiske udfordringer
- Hvis I ellers ikke kan stille med et fuldt hold.

Som afslutning på sæsonen spilles der en turnering hvor spillerne **skal** følge alder og level.