



Vejledning/**krav** til turneringsafviklingen af Flogbørn level 0-3 2018-2019

Når turneringsplanen skal lægges så skal I som turneringsansvarlige tænke over hvornår færgerne fra Suderoy og Sandoy vil være i havn og hvornår de skal rejse tilbage. For TB vedkommende er det et stort ønske at kampene på level 0-3 ligger på en lørdag og at spillerne kam komme frem og tilbage på samme dag

Antal Kampe

- Alle hold på level 0-2 skal spille 4 kampe.
- Alle hold på level 3 skal spille 3 kampe

Kamplængden

Det er meget vigtigt at vi holder tiderne. Dette er til glæde for børn og forældre men også for jer der er stævneafviklere.

- I level 0-2 er kamplængden 10 minutter. Der sættes 2 minutter af til at få holdene byttet ud. Når de to minutter er gået sætter dommerbordet kampene i gang. Dette også selv om alle hold ikke er klar. Det markeres med en fløjte eller horn. Der markeres ligeledes hvornår kampene er slut.
- For level 3 sættes 30 minutter af til en kamp. Alle kampe startes ved 7-7 og der spilles til 25 point. Der spilles bedst af 3 sæt og 3 sæt startes ved 7-7 og der spilles til 15 point. Afvikles de første kampe hurtigere end de beregnede 30 minutter kan turneringsafvikleren vælge at starte de næste kampe på 5-5 eller 0-0. Det kan gøres i de enkelte grupper eller for alle grupper.

Dommere og afvikling af kampene på level 3

Der henstilles til at arrangørklubben i et vist omfang stiller dommere til rådighed. I et vist omfang betyder at man til 5 baner har 2 eller 3 dommer der aflaster på banerne. Dommere kan være fra klubbens ungdomshold.

Er der ikke sat dommere på er det altid et af de hold i gruppen der ikke spiller der dømmes og vender point. Når en Level 3 spiller dømmes skal der altid være en voksen fra holdet til til at hjælpe og vejlede. Denne person står lige bag dommeren. Der ud over må der kun være 2 spillere fra holdet til at styre pointtavlen

Ud over disse officials er træneren og holdlederen de eneste voksne, der er omkring banen. Forældre og andre trænere er placeret på tilskuerpladserne. Det er trænerens ansvar, at uvedkommende ikke højlydt blander sig i spillet og dommerkendelser. Opgaven er at sørge for, at kampen afvikles i en god sportslig atmosfære og tonen mellem spillere og trænere skal være positiv og konstruktiv. Dommeren bakkes op og støttes af de 2 trænere.

Det er den arrangerende klubs opgave at sikre at disse retningslinjer følge

Bolde

I Level 2 og 3 rækkerne spilles med bolde af Light typen med en vægt mellem 210 g og 235 g. På level 0 + 1 må ud over ovenstående bolde også spilles med Mikasa Kids Volleyball SKV5 160 g. Det er den arrangerende klub der stiller boldene til rådighed og kan vælge mellem disse typer af bolde

Præmier

Der kåres ingen vinder i de enkelte rækker og der er heller ingen præmier til de deltagende hold eller spillere ved det enkelte stævne. I stedet får alle spillere 1. stk frugt og 1, stk juice. Den arrangerende klub sørger for indkøbet og står for økonomien.

Tattoos FBF har besluttet at der er tatoos til alle spillerne på level 0-3 der deltager ved et stævne i 2018-2019. Der er tre forskellige tatoos så vi starter forfra efter 4 stævne. Vi håber at have dem klar til stævnet på Suderoy 27-28 oktober. Tattoos uddeles sammen med frugt og juice

Turneringsplanlægning

For at få de mest lige kampe og den bedste udvikling for holdene så seeder klubberne deres hold. Klubbens bedste hold er A, det næst bedste er B etc etc.

- Når turneringen planlægges spiller så mange A hold mod hinanden som muligt, Så mange B hold etc. etc.
- Da der ikke skal findes en vinder af en række eller man ikke tager point med videre så behøver man ikke at spille placeringskampe. Man skal altså "bare" spille 4 kampe. Turneringsmæssigt er det letteste at dele holdene i puljer på 4 eller 5 hold. For at gøre det nemmere for alle afvikles en pulje på samme bane
- Når turneringsplanen for level 3 skal planlægges skal der også være en kolonne hvor der kan skrive hvem der skal dommer på den enkelte kamp.

Se tre eksempler på en 5 holds pulje og en 4 holds pulje for level 0 hvor alle hold får 4 kampe. Et eksempel fra level 3 hvor der er satte dommer på

Level 0 Bane 1			
TB a	TB a	Fleyr a	12.00
Fleyr a	Drattur a	KIF a	12.12
Drattur a	B71 a	Fleyr a	12.24
KIF a	Drattur a	TB a	12.36
B71 a	KIF a	B71 a	12.48
	TB a	KIF a	13.00
	Drattur a	Fleyr a	13.12

	B71 a	TB a	13.24
	Fleyr a	KIF a	13.36
	B71 a	Drattur a	13.48

Level 0 Bane 2			
TB b	TB b	TB c	12.00
TB c	Fleyr b	Drattur b	12.12
Fleyr b	TB b	Fleyr b	12.24
Drattur b	TB c	Drattur b	12.36
	TB b	Drattur b	12.48
	TB c	Fleyr b	13.00
	TB b	Drattur c	13.12
	TB c	Fleyr c	13.24

Level 3 Bane 3			Dommer
B71	B71	Drattur	ÍF a
Drattur	Drattur	ÍF a	B71
ÍF a	B71	ÍF a	Drattur
	Drattur	Sí c	B71
	B71	ÍF b	TB c